Mtra. María de Jesús Gómez Cruz

Directora de la División de Ciencias y Artes para el Diseño, UAM Xochimilco

INFORME FINAL DE SERVICIO SOCIAL

Museo Franz Mayer

Periodo:

6 de Septiembre 2018 al 28 de Marzo 2019

Proyecto:

Servicios Educativos: atención al público

Clave:

XCAD000255

Responsable del proyecto:

Lic. Itzel Santana Toriz

Asesor interno:

Roberto Antonio Padilla Sobrado

Ana Karen de la O Portuguéz

Matrícula: 2143028266

Licenciatura: Diseño de la Comunicación Gráfica

División de Ciencias y Artes para el Diseño

Cel: 595 109 5584

Correo electrónico: karn.dlo@gmail.com

INTRODUCCIÓN

El servicio social es una actividad que permite a los alumnos desarrollar proyectos en donde se puedan poner en práctica todos los conocimientos adquiridos en cada uno de los doce módulos trimestrales además de colaborar en instituciones que ofrecen un bien y/o un servicio a la comunidad que las rodea. ¹

Además de todo, la prestación de servicio social ofrece la oportunidad de seguir formando al prestador, permitiendo su inserción en la sociedad por medio de las instituciones en donde ejercen algunos profesionistas y así conocer de manera directa el ámbito en donde se pueden llegar a desarrollar.

Para realizar dicha actividad, elegí el Museo Franz Mayer, museo enfocado en las artes decorativas y en la difusión del diseño, albergando las colecciones más completas de platería, cerámica, mobiliario y textiles en México que van desde inicios del siglo XV, hasta la fecha y siendo uno de los más importantes en el ámbito, presentando grandes exposiciones temporales como la "World Press Photo 18" y la "15° Bienal Internacional del Cartel" siendo entonces, una institución que me da la oportunidad de estar en contacto con las obras que en él se resguardan y el beneficio de poder aprender de los expertos que en el laboran: historiadores, investigadores, curadores, diseñadores, arquitectos, sociólogos, entre muchos otros profesionales colaboradores y expertos en ésos temas.

_

OBJETIVO GENERAL

La realización del servicio social como actividad destinada a ofrecer algún beneficio a la sociedad por parte del prestador, además de complementar su formación profesional para una correcta inserción en la sociedad.

Conocer de igual manera, cuales son los ejercicios y las actividades que desarrolla un diseñador de la comunicación gráfica dentro de un museo y cómo ayuda en el funcionamiento de éste tipo de instituciones y cuáles son los beneficios que aporta con su labor dentro del museo y/o con la comunidad.

ACTIVIDADES REALIZADAS

Durante mi estancia en el Museo, realicé varias actividades en el campo del quehacer de un diseñador y algunas actividades complementarias que me acercaron a trabajar directamente con las personas, aquí menciono algunas de ellas: (como evidencia, ver imágenes de carteles en el anexo)

- Invitaciones electrónicas
- Newsletter para página web
- Ilustraciones digitales
- Elaboración de impresos, entre los cuales se encuentran:
 - Carteles mensuales con las actividades y talleres que se ofrecían.
 - Carteles para actividades o talleres especiales.
 - Propuestas para la carta menú de la cafetería.

- Cedularios para presentaciones de exposiciones y cedularios de la colección permanente del Museo.
- Vinculaciones curriculares. Entre los esfuerzos que realiza el Museo Franz Mayer para hacer conocer su colección, existen programas llamados "El Museo va a tu escuela" y "Juega y aprende"; las vinculaciones curriculares son un archivo que se ofrece a las escuelas para hacerles saber cuál es la importancia de visitar las exposiciones que se ofrecen de manera temporal en el Museo y cómo se relacionan con los contenidos programados en las escuelas.
- Diplomas y reconocimientos para los diferentes talleres que se impartían en el Museo, entre los que participe como: taller de caligrafía y lettering, taller de tatuajes.
- Diseño de presentaciones digitales
- Realización de prototipos
 - En el marco de la Bienal del Cartel 2018, el Museo ofreció un taller de cartel, en el que pude participar con la realización de un cartel prototipo que sirvió como base para dicho taller.
 - En los programas "El Museo Va a tu escuela" y "Juega y aprende" se realizan visitas guiadas para los alumnos y como complemento, se ofrece algún taller relacionado a los contenidos vistos; de ésta forma participe también en la realización de un prototipo para uno de los talleres que se imparten.

Impartición de talleres

- Además de las actividades que realicé enfocadas en el diseño, también tuve la oportunidad de interactuar con el público, por medio de los talleres que se ofrecían y así, no sólo crear un prototipo, sino apoyar a las personas a que crearan sus propios objetos.
- Como parte complementaria de los programas ya antes mencionados (Museo va a tu escuela y Juega y aprende) pude participar en la impartición de talleres escolares a distintos grupos de alumnos, que iban desde los 3 hasta los 17 años, en dónde visitábamos sus escuelas y ofrecíamos una visitada guiada. Como parte complementaria, se realizaban los talleres en dónde se practicaban diversas técnicas de decoración: pintura, escultura, esgrafiado, marquetería, repujado, etc.

METAS ALCANZADAS

Entre algunos de los objetivos que logré, puedo mencionar:

- Desarrollar un sentido de solidaridad y compromiso con la sociedad.
- Afianzar, reafirmar y aplicar los conocimientos adquiridos mediante proyectos que se desarrollaron.
- Apoyar en el acercamiento de la comunidad hacia al arte y el diseño.
- Conocer el campo de trabajo de un diseñador dentro de un museo.

RESULTADOS Y CONCLUSIONES

Por medio de la realización de mi servicio social he realizado diferentes proyectos en beneficio al Museo y la comunidad que en el interactúa; además logré conocer como es el funcionamiento de este tipo de organismos y la forma en que un diseñador logra interferir en las actividades que se realizan dentro de él, lo cual me ha permitido darme cuenta que siempre es importante la interacción con los usuarios finales, para darnos cuenta si en realidad el mensaje que hemos creado se ha transmitido de manera correcta .

RECOMENDACIONES

Alguna recomendación que podría hacer para que la realización del servicio se llevara a cabo más efectivamente, sería el pedir a los encargados del proyecto en el museo el poder asistir al menos cuatro horas cada día ya que, al estar menos tiempo, no se es posible cubrir las 480 horas requeridas en seis meses y el plazo de tiempo se va atrasando.

Otra de las recomendaciones u observaciones que valdría la pena recalcar es para las autoridades del Museo, ya que, como lo mencione anteriormente, se realizan algunos talleres escolares visitando dichas instituciones, pero la mayoría de éstas se encuentran en zonas muy lejanas de la ciudad, en los límites con el Estado de México, así que los prestadores de servicio tienen que llegar por sus propios medios; lo cual se podría mejorar si todos pudieran llegar al museo y poder trasladarse con las autoridades, para garantizar un poco más la seguridad.

BIBLIOGRAFÍA Y/O REFERENCIAS ELECTRÓNICAS

- Universidad Autónoma Metropolitana. (06 de mayo 2019). Servicio Social.
 (https://www.xoc.uam.mx/servicio-social).
- Universidad Autónoma Metropolitana, División de CyAD. (06 de mayo 2019)
 Lineamientos de servicio social para la División de Ciencias Y Artes Para El
 Diseño (http://www2.xoc.uam.mx/oferta-educativa/divisiones/cyad/ssocial/lineamientos/pdf/18_Lineamientos_Divisionales_2018.pdf).
- Museo Franz Mayer. (08 de mayo de 2019). Colecciones.
 (https://franzmayer.org.mx/colecciones/).
- Museo Franz Mayer. (08 de mayo de 2019). Programas escolares.
 (https://franzmayer.org.mx/programas-escolares/).
- Museo Franz Mayer. (08 de mayo de 2019). El museo va a tu escuela.
 (https://franzmayer.org.mx/programas-escolares/el-museo-va-a-tu-escuela/).
- Museo Franz Mayer. (08 de mayo de 2019). Juega y aprende.
 (https://franzmayer.org.mx/juega-y-aprende/).
- Museo Franz Mayer. (08 de mayo de 2019). Servicio social.
 (https://franzmayer.org.mx/servicio-social/).

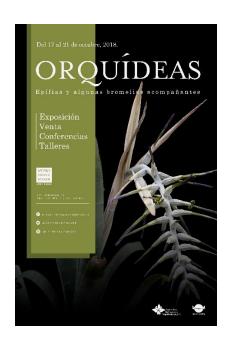
ANEXO



1. Programa académico



3. Vinculación curricular



2. Cartel para exposición temporal



4. Propuesta de cartel para taller