Arq. Francisco Haroldo Alfaro Salazar

Director de la División Ciencias y Artes para el Diseño UAM Xochimilco

INFORME FINAL DE SERVICIO SOCIAL

Universidad Autónoma Metropolitana-Xochimilco

Departamento de Tecnología y Producción

Periodo: 06 de marzo de 2023 al 06 de septiembre de 2023

Proyecto: Elaboración de material didáctico interactivo para la carrera de arquitectura

Clave: XCAD000796

Responsable del proyecto: Arq. Alfredo Flores Pérez

Jazmin Meraz Carrillo

Matricula: 2183087338

Licenciatura: Arquitectura

División de Ciencias y Artes para el Diseño

Cel.: 5518065015

Correo: jazmin.mcarrillo1@gmail.com



Contenido

Introducción	. 3
Objetivo General	. 3
Actividades realizadas	. 4
Metas alcanzadas	11
Resultados y conclusiones	11
Recomendaciones	12
Bibliografía y/o referencias electrónicas	12



Introducción

El material didáctico es diseñado y elaborado con la intención de facilitar un proceso de enseñanza y aprendizaje, es un tipo de recurso que promueve de una forma diferente la relación del estudiante con la información, sin que sea de mayor importancia el grado o disciplina de los alumnos o los propios docentes.

Ahora bien, los materiales didácticos de carácter **interactivo** son aquellos que se desarrollan a través de **medios digitales**, los cuales permiten acceder, navegar, escoger etc. dentro de los contenidos a conciencia personal, ello sin olvidar que son, en su mayoría, de índole complementaria.

En el Laboratorio Virtual de Simulación Infográfica y Materialización para el Diseño (LAVSIMAD), perteneciente al área de investigación: Tecnología e Informática para el Diseño, del Departamento de Tecnología y Producción, se enfocan principalmente en crear y recabar contenido educativo de temas y apoyos diversos que involucran arquitectura (estructuras, construcción, instalaciones, computación, eficiencia energética y arquitectura bioclimática), además de material didáctico y de consulta elaborado por el laboratorio que está dirigido específicamente a estudiantes de la Licenciatura en Arquitectura de la UAM-X, aunque está por demás decir que es un portal de consulta abierto al público interesado en dichos temas.

El presente informe tiene la finalidad de documentar las actividades realizadas en cumplimiento al periodo de los seis meses de servicio social (actividades profesionales realizadas por estudiantes y egresados en beneficio de la sociedad y el estado) estipulados por la Universidad Autónoma Metropolitana, como un requisito fundamental y obligatorio previo a la obtención de un título universitario

Objetivo General

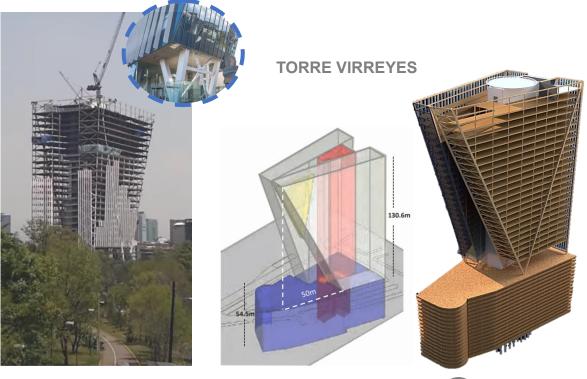
Elaborar material didáctico interactivo de carácter histórico-arquitectónico que coadyuve al proceso de aprendizaje y documentación de los alumnos, mismo que se pretende sea consultado a través del portal digital de LAVSIMAD.



Actividades realizadas

La investigación documental formo parte de las principales actividades a realizar, donde particularmente el trabajo estuvo asociado completamente a la **arquitectura contemporánea**.

Inicialmente, informes de investigación extensos sobre edificios contemporáneos que transformaron el panorama y el paisaje de la ciudad de México; la tarea, recopilar toda la información posible (de fuentes verídicas), clasificarla y resumirla de forma clara y concisa, volviéndola una sola y que ello permita conocer y entender mejor su contexto. En cuanto al contenido era de suma importancia procurar abordar de la manera más inteligible puntos relacionados con los antecedentes, sus características urbanas y arquitectónicas, programas, intervenciones, geometría y volumetría, sistemas estructurales, instalaciones y certificaciones LEED (Leadership in Energy and Environmental Design). Así como también, el desarrollo de modelos computacionales tridimensionales basados en el material gráfico compilado (fotografías de fachadas, interiores, plantas arquitectónicas, esquemas y recorridos virtuales), que posteriormente permitió aproximarse a sus dimensiones, escala y forma.







Profundas





Mas adelante la investigación se aproximó a proyectos urbanos de índole comunitario impulsados por el gobierno de la Ciudad de México, proyectos que tienen la intención de reconstruir los tejidos sociales y aumentar o recomponer los espacios públicos y así promover la integración social, económica y la sana convivencia. Por ejemplo, los programas abordados fueron: **PILARES** (puntos de innovación, libertad, artes, educación y saberes) y **UTOPÍAS** (unidades de transformación y organización para la inclusión y la armonía social), ambos con una idea base y objetivos muy semejantes.

La labor consistía en responder a preguntas que posteriormente permitirían darle cuerpo a la investigación; ¿en qué consisten?, ¿cómo se relacionan?, ¿Qué promueven y como lo hacen?, sus dimensiones espaciales, el entorno inmediato en el que se construyen y sobre todo identificar la pauta que siguen estos programas arquitectónicos, dado que son proyectos reales y gubernamentales.

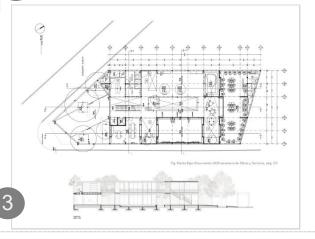
Para ello debían obtenerse planos o croquis de los sitios, con la mera intención de que se convirtieran en material de consulta para los estudiantes (por ejemplo, los alumnos del 6to módulo de la carrera, que se enfocan en desarrollar espacios destinados a la educación y la cultura), puesto que así tendrían más clara la manera en que se planifican, zonifican y se relacionan con el espacio público en su contexto.





- 1. Clasificación de la información
- 2. Láminas de síntesis y presentación grafica de los proyectos construidos (fig. 2 PILARES Magdalena Contreras)
- 3. Plantas arquitectónicas como material de consulta. (fig. 3. PILARES presidentes)





De igual forma conocer y aprender sobre la **política de cultura** fue importante, pues hoy en día, su función es facilitar todas aquellas acciones que involucren aspectos culturales en cualquiera de sus manifestaciones, lo que significa que el diseño y construcción de espacios físicos con estos fines está directamente relacionado.

Se realizó una comparativa entre la política de cultura del gobierno capitalino actual y anteriores administraciones, información que dictaría si la construcción de los programas que forman parte del análisis tiene bases consolidadas del por qué se construyen, o bien si mínimamente forman parte de las acciones que están estipuladas en los ejes que articulan la promoción de los derechos culturales.

La misma metodología se utilizó cuando pasamos a temas de vivienda, las políticas de vivienda de cada administración gubernamental son distintas, estás son las que construyen, y dictan el camino y planificación de obras públicas y privadas. Para fines de la investigación documental mencionada, se consideraron dos tipos de vivienda, social y comercial.

En cuanto a la **vivienda social**, se buscaron planes y programas promovidos por el gobierno que impulsaran el desarrollo de vivienda, principalmente en la ciudad; Así se incluyó *"El programa especial de regeneración urbana y vivienda incluyente 2019-2024"*, dividiendo la información para que fuera más sencillo entender las acciones que el gobierno estaba tomando, las obras y avances que se habían obtenido hasta el momento y en cierta forma la estrategia planteada para lograr construir entre 7500 y 10000 viviendas para 2024.

VIVIENDA SOCIAL

SUPERFICE: 5 mil 871m² EDIFICIOS: 16 NIVELES: 5 y 6

TACUBAYA SUR "CIUDAD PERDIDA"

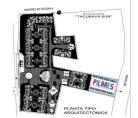
DIRECCIÓN: Héroes de la Intervención No. 31.

TOTAL DE METROS CONSTRUIDOS: 9 mil 846 m² PROYECTO: Vivienda nueva POBLACIÓN BENEFICIADA: 176 familias

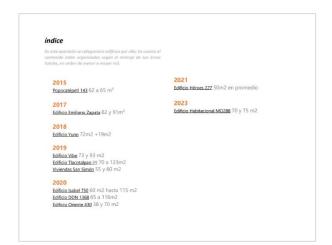








Para la vivienda comercial (de iniciativa privada) cambió un poco el proceso de investigación, primeramente, se definió que clase de vivienda comercial era la que se quería incluir, para entonces hacer la búsqueda; Estos proyectos no debían poseer más de 90m2 en su programa arquitectónico, de lo contrario perderían el sentido de inclusión y redensificación. Estos se clasificaron en lo que respecta a años recientes, un programa arquitectónico que abarcara entre 60m2 y 90m2 como ya se había mencionado, distribución del espacio, numero de ocupantes, ubicación, entorno del proyecto y diseño; Todo ello plasmado en un documento separado que además incorporaba fotografías representativas, plantas y cortes arquitectónicos, referencias, direcciones, descripciones del espacio, sus áreas etc.



Popocatépetl 143 (2015) HGR Arquitectos, 62 y 65 m2 score un terreno rectangular de 394.20 m², se despianta seste edificio de fivieles y un sótano, compuesto por 2 volúmenes, uno exterior y uno interior entorno a un patio de iluminación central que cubre el requisito de área libre reglamentada. Cada torre cuenta con su respectivo liobby, comunicado directamente a 2 núcleos de circulación orincipal de sala/comedor/cocina con área de lavado despensa, dos recamaras con dos baños completos bespensa, dos recalidads con dos ballos con balcones de rejilla Irving; Ningún departament directamente con otro gracias a que las cin verticales (y algunas áreas de servicio) separ

Clasificación de la información

Fig.: Lamina del edificio Popocatépetl





departamentos razón por la cual se buscó dar un valor agregado, partiendo de proyectar unidades más privados a través de la inserción de Cuatro patios interiores,

Fig.: Lamina del edificio Isabel 750



El paso siguiente era preparar toda esta información recabada para su presentación gráfica; De acuerdo con las indicaciones del asesor, era ideal ubicar en un mapa cada uno de estos edificios que se fueron sumando en el proceso de investigación. Con ese propósito, se buscó una forma con la cual la información depositada fuera de fácil acceso y se ajustara a los objetivos planteados.

Google Eaarth es una aplicación gratuita elaborada a partir de datos cartográficos e imágenes satelitales, que permite explorar el globo terráqueo virtual y obtener imágenes de cualquier parte del mundo en alta calidad.

Por ser un software de fácil acceso, que no necesita cumplir un procedimiento de descarga e instalación, se eligió para contener dicha información, así que permitiría ubicar sin ningún problema cada sitio, visualizar imágenes satelitales y de las calles o agregar y ordenar información adicional, es decir obtendríamos con ello dos tipos de interactividad asociados con el material didáctico:

1. Interactividad de control:

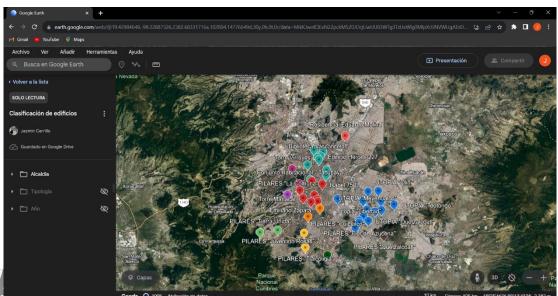
Se ofrece la posibilidad de navegar sobre el contenido y modificar el orden en que se presenta la información.

2. Interactividad de navegación:

Se emplean elementos como hipervínculos, botones y menús de navegación para el acceso a secciones específicas del contenido o visitar fuentes externas.

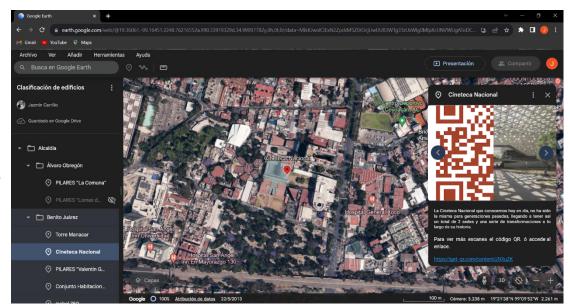
Por qué además se generaron códigos QR y URL vinculados a una serie de documentos en formatos PDF, que contenían todo el material de investigación obtenido y dividido, así los alumnos decidirían si acceder o no a la información de su preferencia y de qué forma hacerlo; por alcaldía, tipología o año.





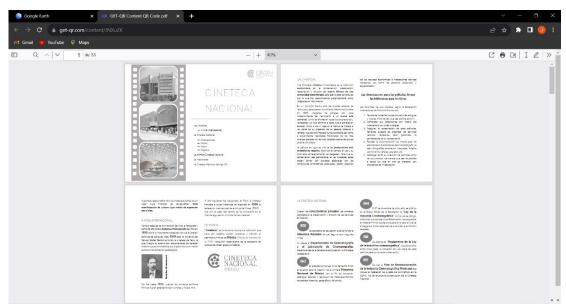
2

Búsqueda por clasificación, etiquetas de información y vínculos a material adicional



3

Información adicional correspondiente a cada sitio, vinculada a URL y QR de acceso.



Teniendo ya una idea mas clara para la presentación formal del material didáctico, ahora interactivo, para continuar con el trabajo se indagó sobre algunas de las **colonias** pertenecientes a diferentes alcaldías de la Ciudad de México.

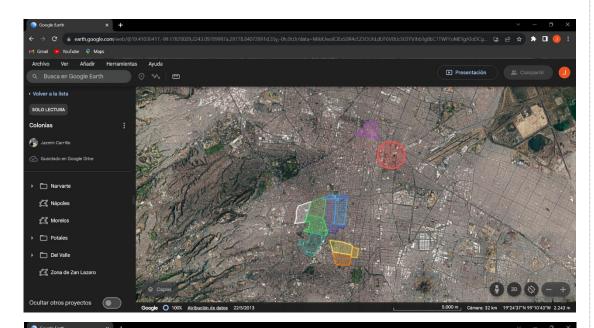
Cada una de ellas abordaba puntos de interés para lograr conocerlas desde el ámbito urbano; Origen, traza, limites y colindancias, etapa de urbanización, estilo urbano-arquitectónico, calles y edificios más conocidos y sus condiciones actuales como colonias.

La metodología para la elaboración del mapa interactivo fue prácticamente la misma que la descrita anteriormente y se ha dejado libertad de acceso para la continuidad del trabajo.



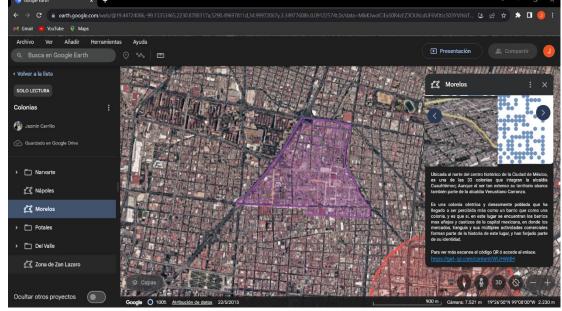


Mapa interactivo de colonias en la Ciudad de México





Búsqueda por clasificación, etiquetas de información y vínculos a material adicional





Información adicional correspondiente a cada sitio, vinculada a URL y QR de acceso.





Metas alcanzadas

El trabajo que realiza el laboratorio es extenso, variado y dedicado, así que contribuir en pro de la comunidad universitaria y en específico de los estudiantes de la carrera de arquitectura es grato.

Considero que con este tipo de materiales y recursos didácticos les dan a los alumnos la oportunidad de optimizar su tiempo y su trabajo, tienen acceso a información verificada, sintetizada y completamente útil, además de la facilidad de consultarla en el momento que lo deseen y así enriquecer sus conocimientos, documentándose

Resultados y conclusiones

Después de todo un proceso y recabacion de información extenso el resultado final es sencillo y práctico, eso es el material didáctico, un recurso que enriquece y apoya la enseñanza de forma distinta a la de las aulas, y sobre todo haciendo uso de los medios digitales a los que nos hemos acostumbrado tanto.

En lo personal me siento beneficiada, yo aprendí cosas que no sabía, como por ejemplo antecedentes históricos, como se urbanizó la ciudad que ahora conocemos y lugares en los que había estado sin saber profundamente el porqué de su actualidad, y es que, si bien durante la carrera se tocan estos temas y otros tantos similares, los aspectos históricos siempre son lo menos en comparación de un análisis arquitectónico que es el enfoque primordial para el momento; Me acerqué a softwares que desconocía, pero también practique los que ya utilizaba.

Leer y pensar de qué forma volverlo más sencillo para mis compañeros y la información que me hubiera gustado tener (que dicho sea de paso pudo haber sido un recurso apropiado durante los trimestres que cursé en línea) es enriquecedor, dado que adquieres aptitudes que posteriormente resuelven problemas, por ejemplo, con actividades como la redacción desarrollas y organizas ideas y fomentas el pensamiento o el conocimiento propio.



Recomendaciones

Mi estancia en el servicio fue amena, el trabajo y las indicaciones que recibía en gran parte siempre fueron claras, el ritmo de trabajo era algo que no me sobrepasaba la mayoría de las veces, con lo que estoy agradecida, tuve oportunidad de organizar mis propias actividades y principalmente de ir un poco más a la universidad, puesto que la pandemia nos arrebató muchas cosas.

Antes de inscribirme a un proyecto interno fui a otros lugares, quizá la única recomendación que tendría sería que se supervisaran los proyectos, su vigencia y si las actividades que realizan corresponden, pues no es grato interesarse en un proyecto y que la realidad sea otra, así que regresar a la universidad me reconfortó, quizá ya no lo hice como alumna, pero ello no me impidió seguir aprendiendo aquí.

Bibliografía y/o referencias electrónicas

- ✓ Tecnología y Producción | UAM CYAD. (s. f.). https://cyad.xoc.uam.mx/index.php/es/departamento-de-tecnologia-y-produccion
- ✓ ACERCA DE | SoporteTecnología. (s. f.). SoporteTecnología. https://uamx45.wixsite.com/misitiouamx/informacion
- ✓ Diseño de recursos digitales educativos CanalTIC.com. (s. f.-b). https://canaltic.com/blog/?p=889
- ✓ Taller 4: Material didáctico digital interactivo. (s. f.). bulb. https://www.bulbapp.com/u/taller-4-material-did%C3%A1ctico-digital-interactivo~2
- ✓ Collado, C. (2021, 8 marzo). Google Earth, guía completa: Qué es, cómo usarlo y 4 cosas geniales que puedes hacer. Andro4all. https://www.lavanguardia.com/andro4all/google-maps/google-earth-guia-completa-gue-es-como-usarlo-y-4-cosas-geniales-que-puedes-hacer-2021-03-08

